1/2021

ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

КТО ЭТО ПРИДУМАЛ?

ЗНАКОМИМСЯ С РАЗРАБОТЧИКАМИ

ПОПРОБУЙ!

Строим шведский домик

САМЫЕ ОБАЯТЕЛЬНЫЕ

Любимые мобы Монти

НА ДНЕ МОРСКОМ

НЕПРИСТУПНАЯ ПОДВОДНАЯ БАЗА

6+

ЛЕВ 4 607092 442600 21001 MOJANG

ОФОРМИ ПОДПИСКУ!

MINECRAFT

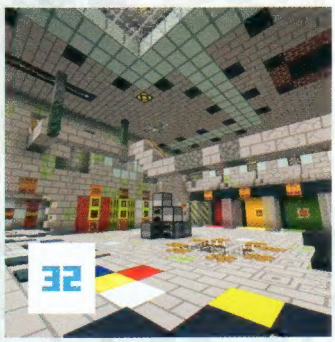
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ
«ПОЧТА РОССИИ» –
ПА971*
А ТАКЖЕ НА САЙТЕ
podpiska.pochta.ru

ВСЕГО ОТ 122,43 РУБЛЕЙ* ЗА НОМЕР!

*Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2021 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон Вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по QR-коду справа.

СОДЕРЖАНИЕ



КОМАНДА MOJANG 4
ВЫЖИТЬ В ОКЕАНЕ 8
ПОДВОДНАЯ БАЗА НА ЗАТОНУВШЕМ КОРАБЛЕ 12
КОМАНДА ЭКСПЕРТОВ 16
ТВОРЕНИЯ ИГРОКОВ 18
ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ 22
ЛЮБИМЫЕ МОБЫ 24
ДЖЕБ ИГРАЕТ В «ЧТО ЛУЧШЕ» 28
REALMS — ВЕРСИЯ ДЛЯ JAVA 32
СТРОИМ ШВЕДСКИЙ ДОМ 36
ПОДВОДНЫЙ ЛАБИРИНТ 40
ВИКТОРИНА 42

УДК 82/89
ББК 84(4/8)
М14

Minecraft: Лучшее за 10 лет! (1/2021)
Название на языке оригинала: Minecraft. Annual 2020
Издание для досуга
Для детей старшего школьного возраста

М14 **Minecraft: Лучшее за 10 лет!** [Текст] / Пер. с англ. Б. Токарева. — М.: Издательский дом «Лев», 2020. — 40 с., цв. ил.

ISBN 978-5-4471-6332-7

First published in Great Britain 2019 by Egmont UK Limited
The Yellow Building, 1 Nicholas Road
London W11 4AN
Written by Stephanie Milton and Jane Riordan
Designed by Paul Lang
Illustrations by Ryan Marsh
Cover designed by Andrea Philpots
Cover illustration by Ryan Marsh
Production by Stef Fischetti and Laura Grundy

Mojang office photos copyright © Tengbom
MINECON Earth photos copyright © Jason Lewis

Special thanks to Alex Wiltshire, Jennifer Hammervald, Filip Thoms, Amanda Ström and Isabella Balk.

© 2019 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

All rights reserved.

© Издательский дом «Лев», 2020

Перевод: Борис Токарев
Редактор: Елена Токарева
Верстальщики: Любовь Волохова, Тимофей Фролов

Подписано в печать 16.12.2020
Формат 60x90/8. Объем 5 п. л. 40 с.
Бумага мелованная. Печать офсетная. Тираж 52 000 экз.

Заказ № 2026-05
Издательский номер 0759-19
ISBN 978-5-4471-6332-7
Арт.: 619007570

Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13

Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. info@leobooks.ru, www.leobooks.ru

Отпечатано в полном соответствии с качеством электронного оригинал-макета в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь»»
Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д

Дата печати: декабрь 2020 г.
Срок службы (годности) не установлен.

КОМАНДА MOJANG

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ МОНТИ

Я ОБОЖАЮ ИССЛЕДОВАТЬ ТАИНСТВЕННЫХ СУЩЕСТВ В ИХ ЕСТЕСТВЕННОЙ СРЕДЕ ОБИТАНИЯ И ПОЭТОМУ БЫЛ ОЧЕНЬ РАД, КОГДА MOJANG ПРИГЛАСИЛИ МЕНЯ В СВОЙ ОФИС ДЛЯ ИНТЕРВЬЮ. ПРИКЛАДЫВАЮ ВЫПИСКУ ИЗ ЖУРНАЛА НАБЛЮДЕНИЙ – УВЕРЕН, ТЕБЕ ПОНРАВИТСЯ!

ДЖЕБ

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Я — креативный директор компании, принимаю решения в части дизайна и развития игры.

Как вы определяете, что будет в следующем обновлении? Вы читаете отзывы игроков?
У нас есть специальные отделы, занимающиеся обновлениями. Мы постоянно читаем отзывы игроков на Reddit, Twitter и наших собственных сайтах.

Вы думали о том, чтобы добавить в игру четвёртое измерение? Если да, то какое?
Да, мы часто думаем о новом измерении, но в ближайших планах этого пока нет.

Существует ли что-то, что вы бы хотели добавить в Minecraft, но этого не удаётся сделать по техническим причинам?
Я думал о том, чтобы добавить в игру огромных монстров, но, к сожалению, игровой движок делает это весьма затруднительным. Возможно, в будущем эта задумка удастся!

МЕСТО
Офис компании Mojang, совершенно секретный район Стокгольма, Швеция.

МАРК УОТСОН

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Я куратор контента, в мои задачи входит проверка карт, созданных игровым сообществом для магазина и Realms. Игроку должна быть понятна цель, поставленная создателем карты, и в карту должно быть весело играть. Мы играем на всех картах, созданных игроками, а иногда даже тестируем новые аспекты игры.

Какая часть офиса у вас любимая?
Наша гостиная! У нас там кухня, стол для настольного тенниса и игровые автоматы. К тому же там никогда не бывает ничего секретного, и туда можно приглашать друзей и гостей компании.

У вас есть любимая карта, сделанная игроками?
Моя любимая карта — это Untold Stories 4: Corona Trials от renderXR, а ещё Diversity 2, разработкой которой руководил qmagnet. Corona Trials мне нравится тем, что она очень красивая и большая, и на ней нужно применять классические майнкрафтерские навыки. Для победы нужно раздобыть несколько особых книг и доставить их на свою базу. Diversity 2 же сделана ровно наоборот: она демонстрирует множество механик, возможных в игре, и заставляет игрока придумать что-нибудь новенькое на каждом этапе прохождения.

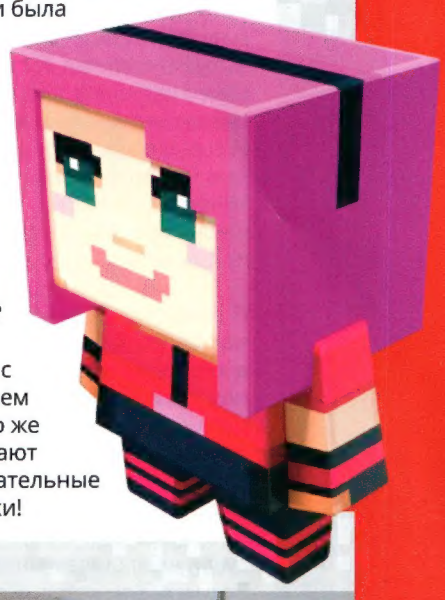
Как вы думаете, может ли в офисе Mojang появиться домашнее животное? И какое?
Надеюсь, это будет кто-нибудь, на кого у меня нет аллергии, например игуана или плюшевая лама.

ЛИДИЯ

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Я — руководитель бренда!

Как и на чём вы играете в Minecraft?
На своём Nintendo Switch. Я предпочитаю режим выживания и в основном играю одна. Обожаю исследовать мир!

Какой ваш любимый моб в Minecraft?
Мой самый любимый моб — это дельфин! Я обожаю настоящих дельфинов и была очень рада, когда их наконец-то добавили в игру.



Какого моба вы хотели бы добавить в Minecraft?
Я люблю сюрпризы и с удовольствием подожду, что же ещё придумают наши замечательные разработчики!

КОМАНДНЫЕ НАВЫКИ:
изложение историй, разработка, игра, поддержка игроков, сборка LEGO... Этот список бесконечен!!

КОМАНДА MOJANG

АЛЕКС УИЛТШИР

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Читаю всё подряд! Вы не поверите, сколько продуктов выпускаются под брендом Minecraft: книги, футболки, мягкие игрушки, комиксы... И всё, где есть буквы, я проверяю на соответствие канонам Minecraft, чтобы не подвести наших весьма требовательных поклонников!

Почему все зомби одеты, как Стив? Как вы думаете, в этом мире когда-то была древняя цивилизация игроков?
Честно говоря, мне не хочется думать, что когда-то игровой мир населяла цивилизация одинаковых людей, это немного грустно. У меня есть другая теория: зомби от всей души любят Стива и хотят быть, как он! Этим и объясняется их одинаковая одежда, к тому же они всё время хотят обнять игрока и, должно быть, не догадываются, что от их объятий ему немного больно.

Что вам нравится в Швеции?
То, что здесь очень много воды! Офис Mojang в Стокгольме стоит прямо на берегу реки, город буквально пронизан реками, озёрами и ручьями! Здесь есть даже несколько необитаемых островов! В такой близости от дикой природы отлично живётся и работается.

Какую еду вы бы добавили в «Майнкрафт»?
Определённо карри. Обожаю пряный аромат острого мяса! А потом он немного обжигает язык и наполняет желудок сытным теплом... Вкуснятина! Если смешать жареную баранину и специи, получишь карри! Джеб, слышал? Надо бы ещё чили в игру добавить! У меня прямо все очки сытости восстановились!

ДЖЕННИФЕР ХАММЕРВАЛЬД

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Я — дизайнер в отделе игровой продукции и занимаюсь организацией игровых собраний и их украшением на всех выездах команды.

Кто построил города Края?
Хотела бы я сказать, что это странники Края, но какие-то они неорганизованные. Люди, наверное.

Вы когда-нибудь видели фантомов? Как это было?
Только однажды, и мне этого навсегда хватило. Я несколько дней подряд раскапывала заброшенную шахту и, когда наконец выбралась на свежий воздух, увидела стремительно летящего ко мне фантома. Я попыталась сбежать, но в итоге мне пришлось закопаться под землю и сидеть там до утра.

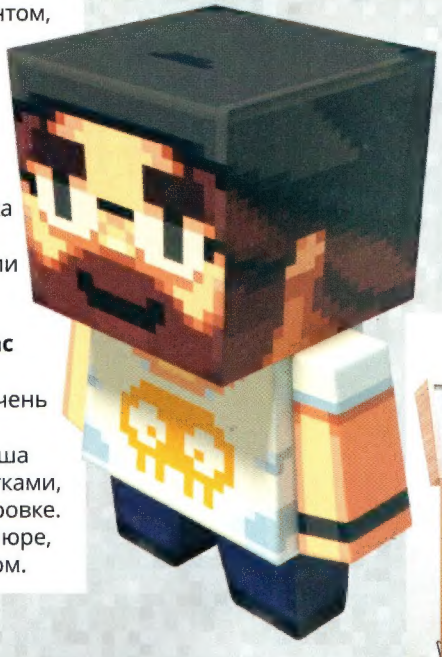
Какой биом вы бы добавили?
Биом, где после дождя появляется радуга! И чтобы там, где она заканчивается, было столько золота и алмазов, что сразу и не унести. А ещё чтобы все звери в округе превращались при этом в детёнышей — они такие милые!

ПАТРИК ЖЮДЕР

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Я занимаюсь бизнес-решениями в области «Майнкрафт», то есть ищу новые продукты или проекты, которые и понравятся игрокам, и позволят компании заработать немного денег. Это может быть как новая игра, вроде Minecraft Dungeons, так и что-то совершенно другое.

Каких мобов, представленных на Minecon 2017 на выбор, вы бы хотели видеть в игре, кроме фантома?
Мне сразу же понравился фантом, но раз уж вы спрашиваете про других — тогда это моб B, большой и голодный. У него очень интересная игровая механика, когда он открывает пасть и прячется под землю, и в игре наверняка появилась бы возможность варить зелья маскировки, если бы им занялись вплотную.

Какое шведское блюдо у вас самое любимое?
Котлеты «Валленберг»! Это очень нежные и мягкие котлеты, сделанные из говяжьего фарша со сливками и яичными желтками, обвалянные в хлебной панировке. Их подают с картофельным пюре, горохом и очищенным маслом.



ВУ БАЙ

Чем вы занимаетесь в Mojang?
Я — главный контролёр контента, в мою зону ответственности входят события, широко освещаемые сообществом. Впервые я этим занялся на Minecon 2011 в Лас-Вегасе и с тех пор продолжаю свою работу.

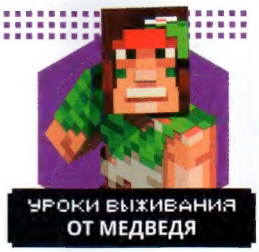
На логотипе Mojang что-то написано по латыни. Что это значит?
Это надпись E Pluribus Ludum, в этом контексте она переводится примерно как «Из многих игр — единое». Она напоминает мне, что хоть «Майнкрафт» — это одна игра, но, играя в неё, можно получить массу самого разного опыта, не покидая игровой мир.

Если бы вы оказались на острове посреди океана, какие пять предметов или блоков вы бы взяли с собой?
Совсем недавно я как раз в такой ситуации и оказался, благо, мне удалось самому отыскать всё, что нужно. В первую очередь мне бы понадобилась древесина, при помощи которой можно выжить практически в любой ситуации и даже сделать лодку. Затем удочка, чтобы добыть себе пропитание или даже выловить ещё одну удочку, затем тотем бессмертия — никогда не знаешь, когда он потребуется, а лесных особняков в океане не найти. Ну и, конечно же, алмазный меч и кирка — как же без них?

Если бы вы придумывали босса, каким бы он стал?
Я бы поселил в мире «Майнкрафта» огромного тираннозавра! Он хищный и опасный, но в тоже время забавный — у него такие коротенькие лапки! Вид у него, тем не менее, должен быть свирепым — смешного ти-рекса никто не испугается!

ВЫЖИТЬ В ОКЕАНЕ

РАНЬШЕ В ОКЕАНСКИХ ГЛУБИНАХ КУБИЧЕСКОГО МИРА НЕ БЫЛО НИЧЕГО ДОСТОЙНОГО ВНИМАНИЯ. ТЕПЕРЬ ЖЕ ОКЕАНЫ КИШМЯ КИШАТ РАЗЛИЧНОЙ ФЛОРОЙ И ФАУНОЙ, ОТ МИРНЫХ ДЕЛЬФИНОВ И ДО СВИРЕПЫХ УТОПЛЕННИКОВ. ГОТОВ ПРОВЕРИТЬ СВОИ СИЛЫ? ВЫПОЛНИ ЭТИ ЗАДАНИЯ, И ОКЕАН БУДЕТ ТЕБЕ НЕ СТРАШЕН!



УРОКИ ВЫЖИВАНИЯ ОТ МЕДВЕДЯ

1 ЗАПАСИСЬ ЗЕЛЬЯМИ

Перед погружением свари зелье подводного дыхания из грубого зелья и иглобрюха, чтобы не нужно было постоянно всплывать на поверхность. Из грубого зелья и золотой моркови свари зелье ночного зрения, чтобы лучше видеть под водой.

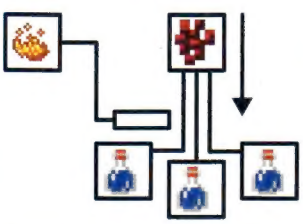


СХЕМА ГРУБОГО ЗЕЛЬЯ

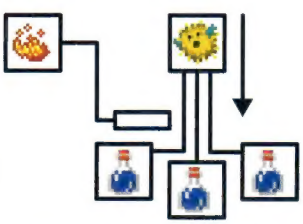


СХЕМА ЗЕЛЬЯ ПОДВОДНОГО ДЫХАНИЯ

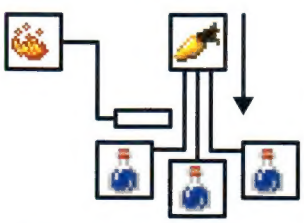


СХЕМА ЗЕЛЬЯ НОЧНОГО ЗРЕНИЯ

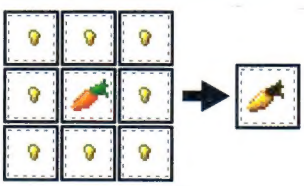
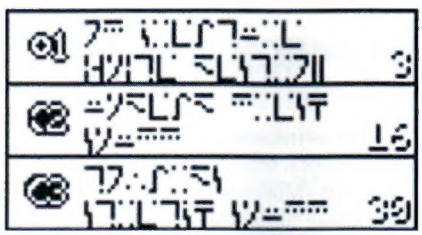


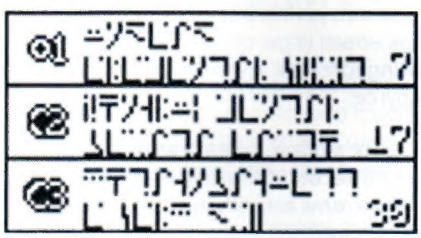
СХЕМА ЗОЛОТОЙ МОРКОВИ

2 ЗАЧАРУЙ СНАРЯЖЕНИЕ

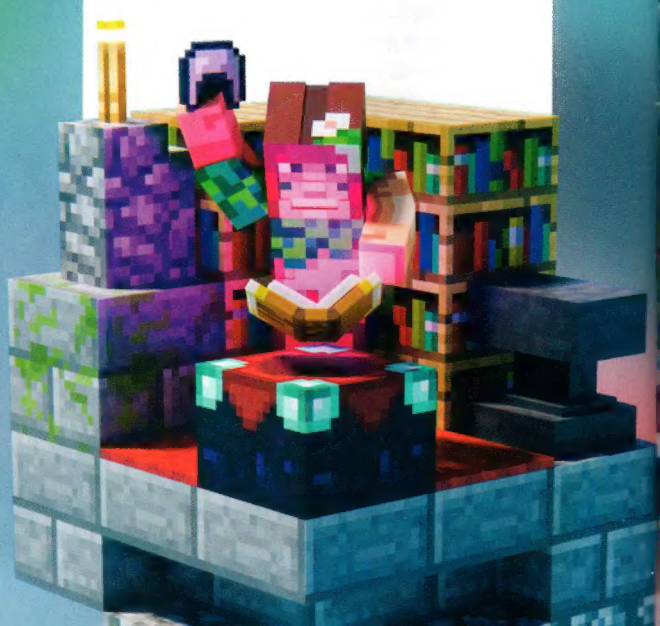
Используя стол зачаровывания, наложи на ботинки чары подводной ходьбы. Под водой ты передвигаешься медленнее, а чары отменяют это замедление. Чары подводного дыхания на шлем добавят тебе 15 секунд нахождения под водой. У этих чар есть три уровня мощности.



ЖЕЛЕЗНЫЕ БОТИНКИ ЗАЧАРОВАНЫ НА ПОДВОДНУЮ ХОДЬБУ



ШЛЕМ ЗАЧАРОВАН НА ПОДВОДНОЕ ДЫХАНИЕ



3 НЫРЯЙ!

Наполни инвентарь едой и оружием, не забудь взять зелья. Надевай зачарованную броню, делай лодку — и вперёд!

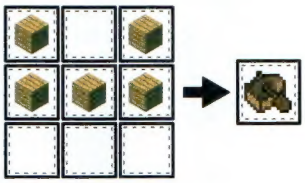


СХЕМА ЛОДКИ

4 ДОБУДЬ ТРЕЗУБЕЦ

Найди утопленника с трезубцем — это ценное и редкое оружие, очень полезное в подводных сражениях. Утопленнику достаточно нескольких ударов мечом, но трезубец он может выронить не сразу.

5 ЗАЧАРУЙ ТРЕЗУБЕЦ

На трезубец можно наложить четыре вида чар. Зачарованный на «верность» трезубец вернётся к тебе в руки после броска, чары «пронзатель» добавят 2,5 очка урона водным мобам и другим игрокам, «громовержец» будет бить врагов молнией при попадании в грозу, а «тягун» притянет тебя вслед за брошенным трезубцем.

6 НАЙДИ ЧЕРЕПАХ

Внимательно изучай все попадающиеся пляжи — на них появляются черепахи. Тебе нужны маленькие черепашки, так как при взрослении из них выпадет щиток, из пяти которых можно сделать панцирь. Надетый на голову панцирь позволит тебе дышать под водой.

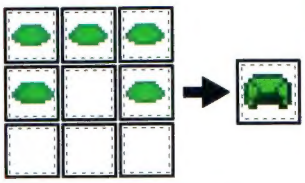
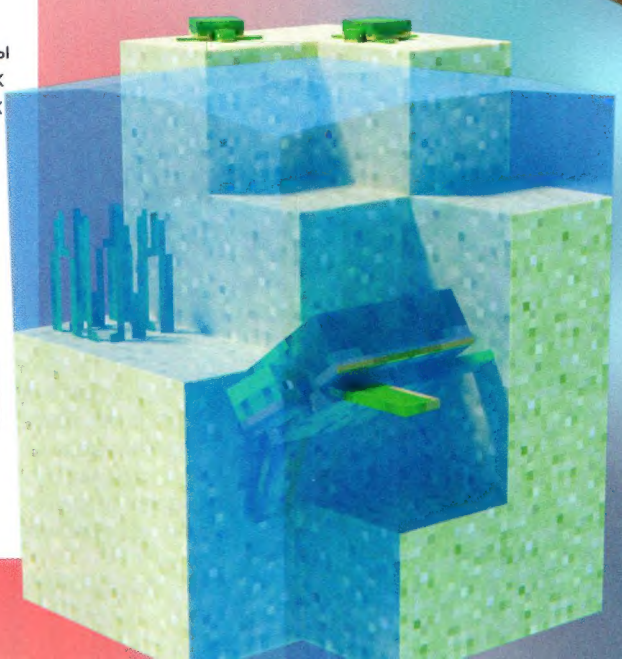
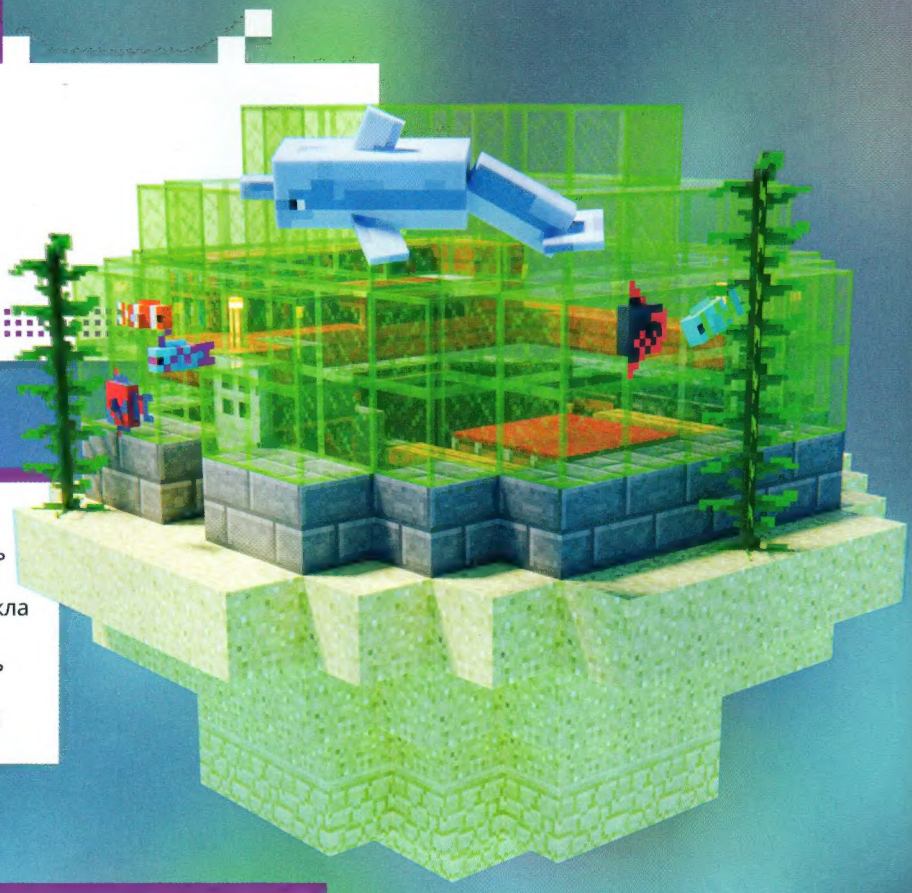


СХЕМА ЧЕРЕПАШЬЕГО ШЛЕМА

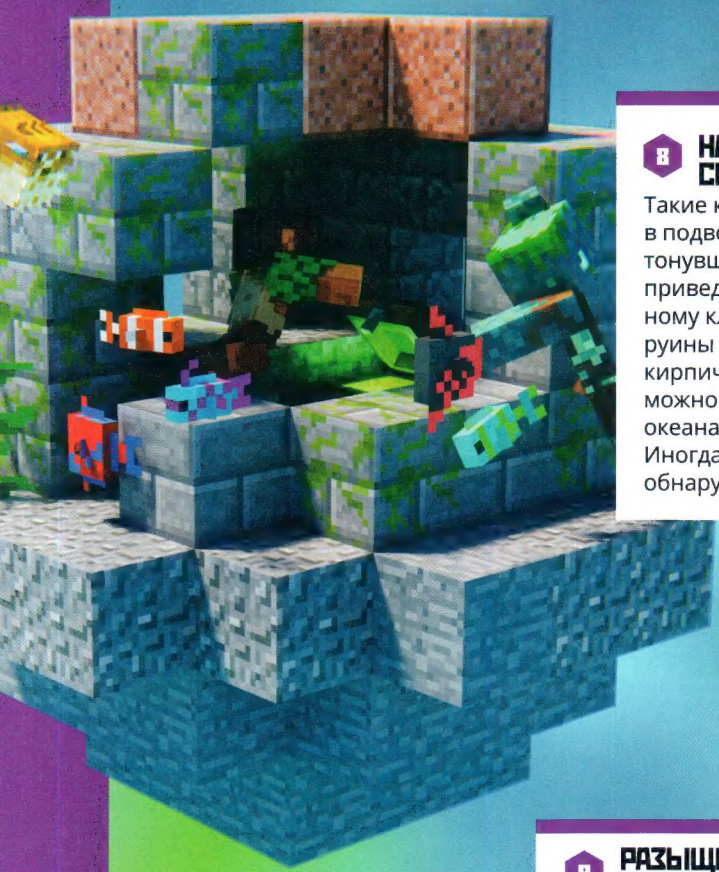


ВЫЖИТЬ В ОКЕАНЕ



7 ПОСТРОЙ БАЗУ

Теперь можно развлечь себя постройкой подводной базы. Купол из зелёного стекла выглядит здорово и к тому же позволит тебе наблюдать за обстановкой. Внимательность — ключ к выживанию!



8 НАЙДИ КАРТУ СОКРОВИЩ

Такие карты спрятаны в подводных руинах и затонувших кораблях. Они приведут тебя к закопанному кладу. Подводные руины из каменного кирпича или песчаника можно найти в любых океанах, как и корабли. Иногда корабль можно обнаружить и на суше.

9 РАЗЫЩИ СЕРДЦЕ МОРЯ

Карта сокровищ приведёт тебя к сундуку, закопанному на каком-нибудь пляже или запрятанному под дном океана. В сундуке ты найдёшь редкий предмет под названием «сердце моря», необходимый для постройки морского проводника — конструкции, схожей с маяком, но предназначенной для подводного выживания.

10 СДЕЛАЙ МОРСКОЙ ПРОВОДНИК

Для начала понадобятся раковины наутилуса, которые можно выловить на рыбалке. Восемь раковин и сердце моря, размещённые в сетке крафта, дадут морской проводник — предмет, который накладывает на игроков вокруг эффекты подводного дыхания, ночного зрения и ускоренной добычи под водой.

СХЕМА МОРСКОГО ПРОВОДНИКА

11 АКТИВИРУЙ МОРСКОЙ ПРОВОДНИК

Разумнее всего поставить морской проводник неподалёку от своей базы. Поставь его в середину водяного куба 3x3x3 блока, а вокруг построй 1–3 призмариновых кольца — для них подойдут призмарин, тёмный призмарин, призмариновые кирпичи или морские фонари. Морской проводник наложит свой эффект на всех игроков в радиусе 32–96 блоков в зависимости от числа колец.

ПОДВОДНАЯ БАЗА НА ЗАТОНУВШЕМ КОРАБЛЕ

ЧАСТЬ 1

ТЕПЕРЬ, КОГДА ТЫ ОСВОИЛ ПОДВОДНОЕ СТРОИТЕЛЬСТВО, ПОРА СОЗДАТЬ НЕЧТО НЕВООБРАЗИМО КРУТОЕ! Я, НАПРИМЕР, ОБОЖАЮ СТРОИТЬ БАЗЫ ИЗ ЗАТОНУВШИХ КОРАБЛЕЙ – ЭТОТ ГРУСТНЫЙ КАРКАС МОЖНО ОЖИВИТЬ, УКРАСИТЬ И ПОЛНОСТЬЮ ИЗМЕНИТЬ! СЕЙЧАС РАССКАЖУ, КАК ЭТО СДЕЛАТЬ!

1 МОРСКОЙ ПРОВОДНИК

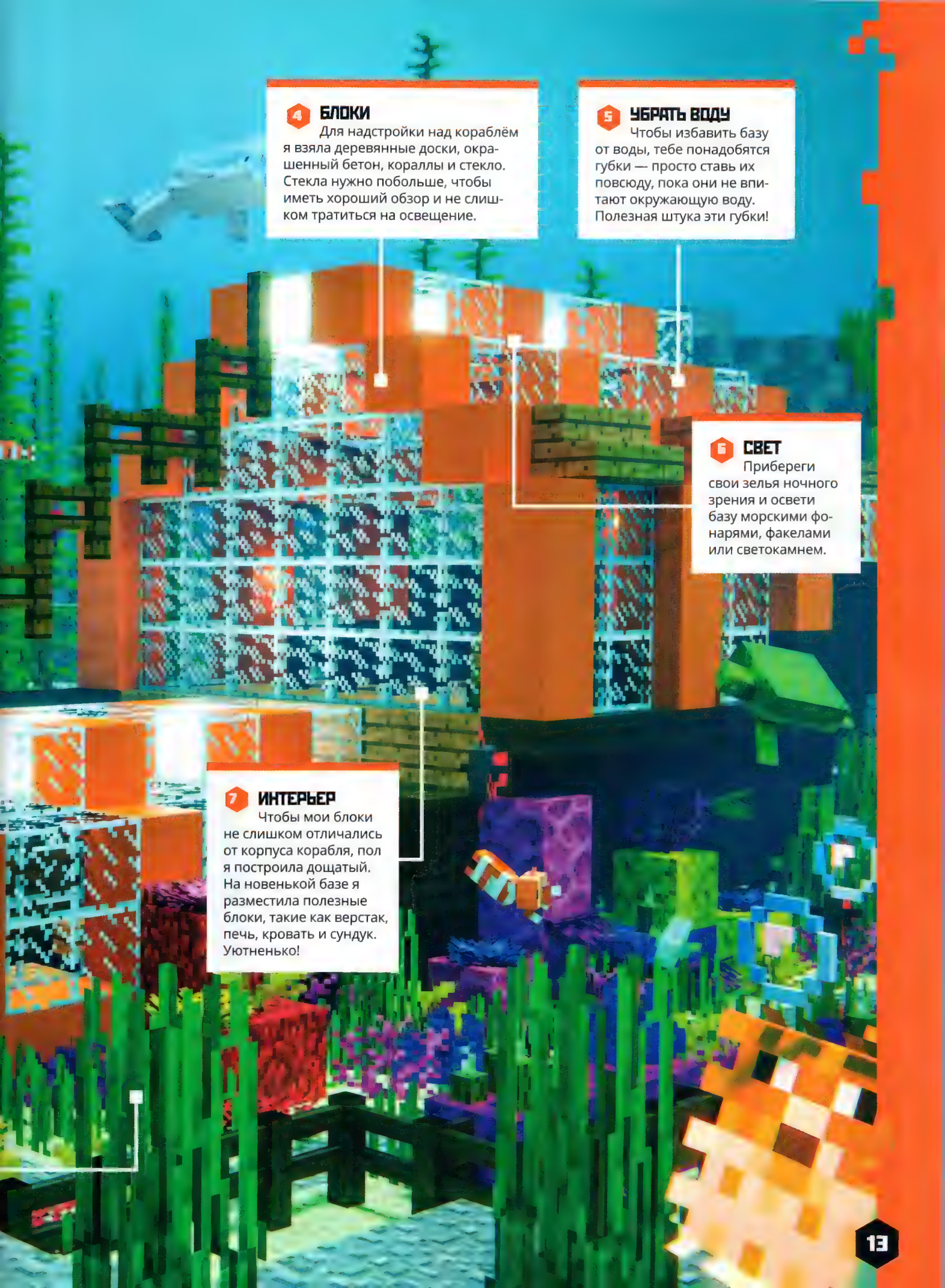
Когда ты выбрал место для проводника, подумай, как его сделать. Мой любимый вариант — огромная призмариновая медуза! Также я взяла бетон и окрашенное стекло. Переверни страницу, чтобы узнать побольше.

2 ВХОД

В передней части поставь одну или две деревянные двери, а затем построй небольшой тоннель, ведущий в корабль. Не волнуйся, двери не пропускают воду!

3 КОРАЛЛОВЫЙ САД

Унылое морское дно вокруг корабля можно украсить кораллами! А какие у них названия — прелесть! Мой любимый коралл — мозговой.



4 БЛОКИ

Для надстройки над кораблём я взяла деревянные доски, окрашенный бетон, кораллы и стекло. Стекла нужно побольше, чтобы иметь хороший обзор и не слишком тратиться на освещение.

5 УБРАТЬ ВОДУ

Чтобы избавить базу от воды, тебе понадобятся губки — просто ставь их повсюду, пока они не впитают окружающую воду. Полезная штука эти губки!

6 СВЕТ

Прибереги свои зелья ночного зрения и освети базу морскими фонарями, факелами или светокамнем.

7 ИНТЕРЬЕР

Чтобы мои блоки не слишком отличались от корпуса корабля, пол я построила дощатый. На новенькой базе я разместила полезные блоки, такие как верстак, печь, кровать и сундук. Уютненько!

ПОДВОДНАЯ БАЗА НА ЗАТОНУВШЕМ КОРАБЛЕ

ЧАСТЬ 2

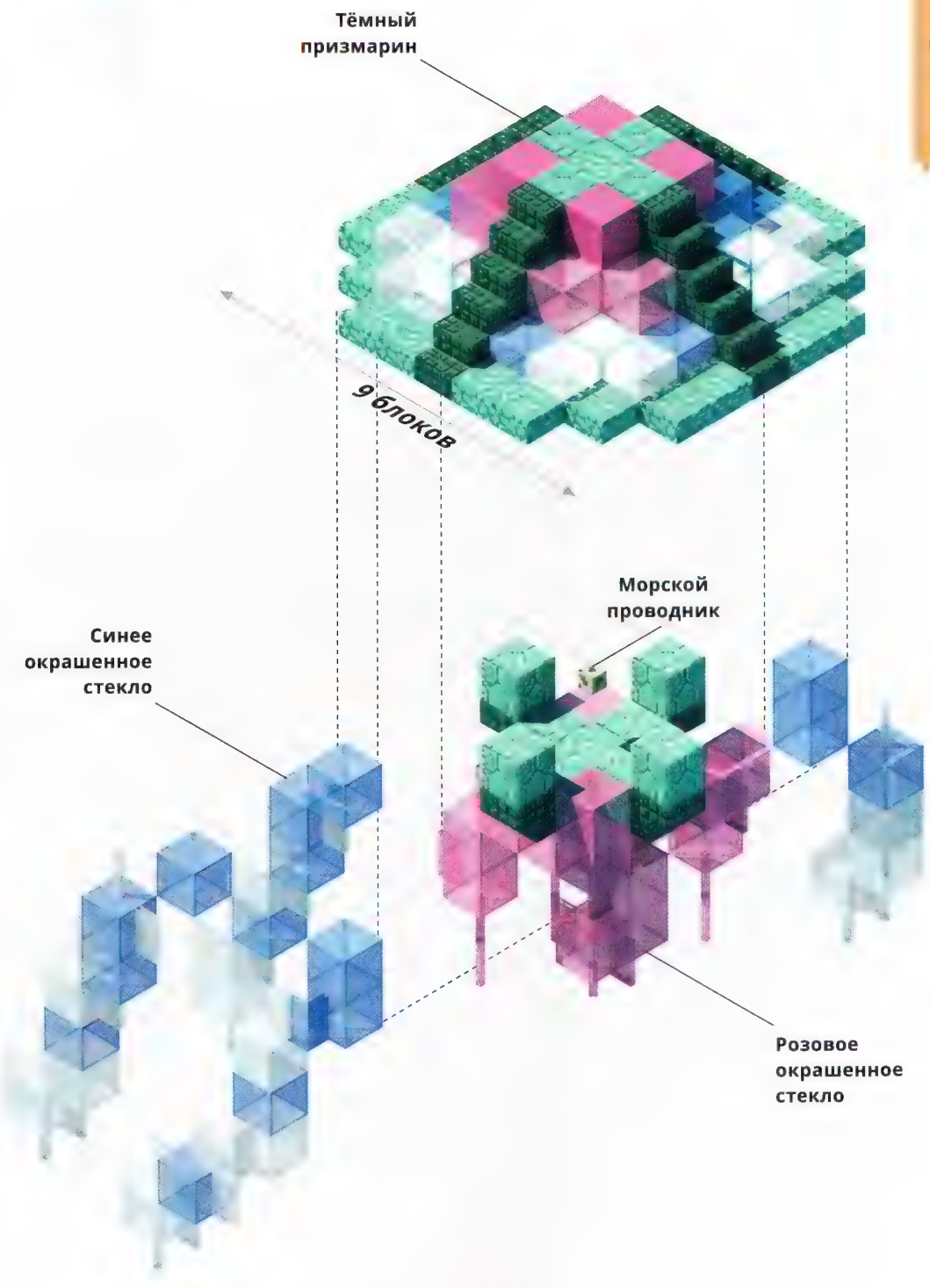
МОРСКОЙ ПРОВОДНИК: МЕДУЗА

0,5 ЧАСА ЛЕГКО

Не удалось построить медузу? Не беда! Воспользуйся моим чертежом, и всё получится! Может, твои друзья даже решат на неё поохотиться!

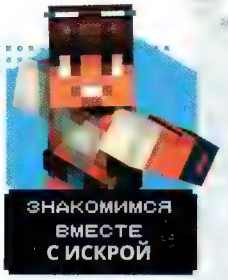
СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЮ

Медузы обычно довольно яркие, поэтому я выбрала для своего маяка розовый и синий цвета. Не забудь про щупальца! Бр-р-р!



КОМАНДА ЭКСПЕРТОВ

МЫ С ЭТИМИ РЕБЯТАМИ БУДЕМ ПОЯВЛЯТЬСЯ В КНИГЕ ТО ТУТ, ТО ТАМ И РАССКАЗЫВАТЬ О РАЗЛИЧНЫХ ИГРОВЫХ АСПЕКТАХ. ЧТОБЫ ТЫ СМОГ УЗНАТЬ НАС ПОЛУЧШЕ, МЫ ПОДГОТОВИЛИ НЕБОЛЬШОЙ ТЕСТ. НА КОГО ИЗ НАС ТЫ ПОХОЖ БОЛЬШЕ ВСЕХ? ОТВЕТЬ НА ВОПРОСЫ — И УЗНАЕШЬ!



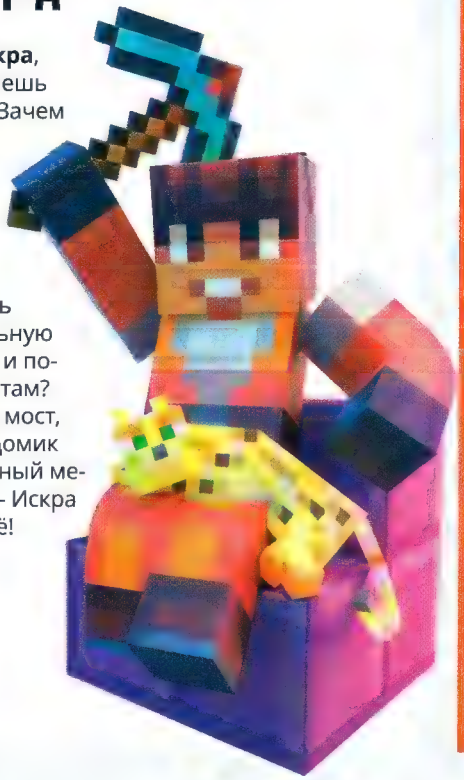
Придумать и построить себе шикарный особняк.

Ты нашёл большой и ровный участок земли.

Добыть семена и засеять просторную ферму.

ИСКРА

Как и **Искра**, ты обожаешь строить. Зачем бродить по миру и рисковать, если можно построить колоссальную крепость и поселиться там? Большой мост, уютный домик или сложный механизм — Искра может всё!



МОНТИ

Тебя, как и **Монти**, привлекают естественные науки. Ты можешь вырастить любое растение и приручить всех животных, каких пожелаешь. Монти обожает изучать окружающий мир, особенно, если что-то из изучаемого можно потом съесть.

НАЧНИ ОТСЮДА

Как бы ты описал Minecraft одним словом?

ТВОРЧЕСТВО

ВЫЖИВАНИЕ

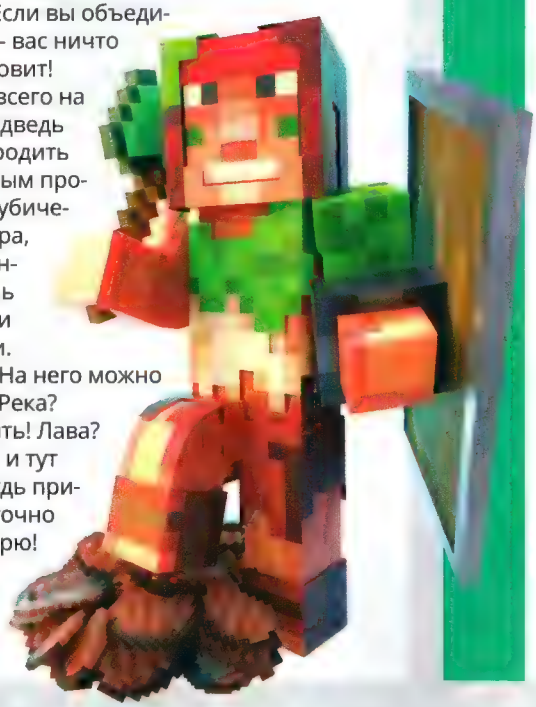
Наступает ночь. Твои действия:

Подкрепиться и продолжить приключение.

Сделать оружие помощнее и подготовиться к бою.

МЕДВЕДЬ

Вы с **Медведем** отлично поладите. Если вы объединитесь — вас ничто не остановит! Больше всего на свете Медведь любит бродить по опасным просторам кубического мира, вооружённый лишь крепкими кулаками. Дерево? На него можно залезть! Река? Переплыть! Лава? Медведь и тут что-нибудь придумает, точно вам говорю!



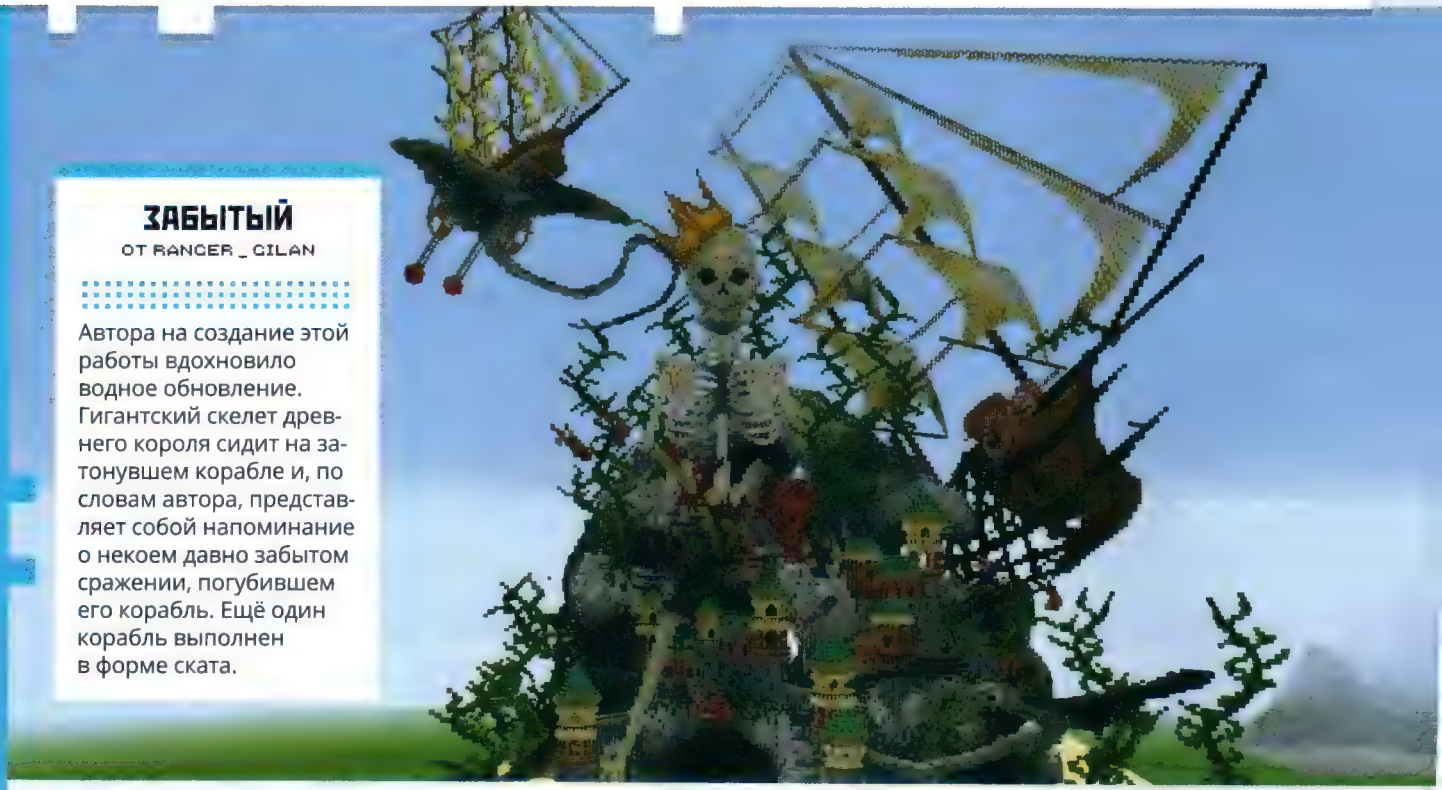
СКАУТИ

Ты вместе со Скаути смеёшься в лицо опасности! Вооружённые и очень опасные, вы всегда готовы схватиться с врагами один на один. Скаути никогда не сбежит с поля боя, если, конечно, это не тактическое отступление до арсенала и обратно!

ТВОРЕНИЯ ИГРОКОВ

СООБЩЕСТВО МАЙНКРАФТЕРОВ НЕПРЕРЫВНО СОЗДАЁТ ПОТРЯСАЮЩИЕ АРХИТЕКТУРНЫЕ ШЕДЕВРЫ. НА ОФИЦИАЛЬНОМ САЙТЕ MINECRAFT ПОЯВИЛСЯ РАЗДЕЛ «CULTURE» — КУЛЬТУРА — И Я РАССКАЖУ О НАИБОЛЕЕ ВЫДАЮЩИХСЯ РАБОТАХ ЭТОГО РАЗДЕЛА, ВЫБРАННЫХ MOJANG.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ ИСКРЫ



ЗАБЫТЫЙ

ОТ RANGER _ GILAN

Автора на создание этой работы вдохновило водное обновление. Гигантский скелет древнего короля сидит на затонувшем корабле и, по словам автора, представляет собой напоминание о некоем давно забытом сражении, погубившем его корабль. Ещё один корабль выполнен в форме ската.

ОСЕННИЕ ЦВЕТА

ОТ AVERINE

Эта работа понравится любителям природы. Осенняя красота увядания наполняет этот мир — сквозь пожухший, но ещё не опавший лес тянется дорога, вокруг которой автор поместил множество мельчайших деталей. Например, в лесу можно обнаружить уютный дом, розовые кусты усеяны розами, а в кронах некоторых деревьев есть голые ветки, созданные из высохших кустов — словно на них листва уже облетела.

ГОРОДСКАЯ БИБЛИОТЕКА

ОТ DESTRUCTIVEBURN

Destructiveburn хотел создать что-то из ряда вон выходящее, и у него получилось — библиотека потрясает воображение. Автор использовал для отделки стен блоки земли, и они очень гармонично вписались в созданный им шедевр. Уровень детализации колоссален — от мелочей, украшающих стены, и до различных узоров на полу в разных местах. Вишенка на торте — гигантский глобус кубического мира, возвышающийся под стеклянным куполом.

РОКЛАВИЯ

ОТ MUSICAL_MYSTERY

Это таинственный город, полный разнообразных стилей и построек. Musical_Mystery на создание этой работы вдохновили города, описанные в научной фантастике, только вместо тёмных блоков при возведении построек использовались светлые. Автор трудился более пяти месяцев, и результат получился поразительным — одни только статуи ангелов чего стоят! Да и город в целом изобилует интересными и плавными постройками, чего в кубическом мире добиться очень даже непросто.

ТВОРЕНИЯ ИГРОКОВ

ОАЗИС ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ

ОТ PLASMATICSTATIC

Этот футуристический город возведён из чёрных и оранжевых блоков посреди огромной пустыни. PlasmaticStatic напечатал на 3D-принтере центральный блок города, а в самом городе расположил множество строений всех возможных форм и размеров. Оконные проёмы тоже отличаются друг от друга, а улицы наводнены летающими машинами. В пустыне прямо за стенами города находятся остатки древних руин для контраста с современным обликом города.

RENDER BY LYCQN

ГОРНАЯ ДЕРЕВНЯ

ОТ LMAOKI

Созданная автором под впечатлением от древнегреческих мифов и острова Санторини, эта работа перенесёт тебя в деревню жителей, подружившихся с горой. Согласно легенде, строитель по имени Лмаоки оказался в деревне людей, живущих на разумной горе. К сожалению, вскоре вспыхнула война, и в пожаре погибло большинство жителей деревни и сама гора. Оставшиеся жители разбежались по соседним островам, а деревня оказалась заброшенной.

ОСТРОВ ВО МГЛЕ

ОТ BILLOXIIBOY

Billoxiiboy собрал воедино лучшие работы игроков и гармонично разместил их на волшебном Острове во мгле. Некоторые постройки пришлось доработать, чтобы творения разных авторов слились в единое целое, а в целом на создание острова ушло более двух месяцев. На острове тебя ждут коралловые рифы, волшебные деревья и многое другое. Сам автор рекомендует Бассейн магов и Райские пруды — эти места наполняют его спокойствием и умиротворением.

ДОИСТОРИЧЕСКИЕ ОКАМЕНЕЛОСТИ

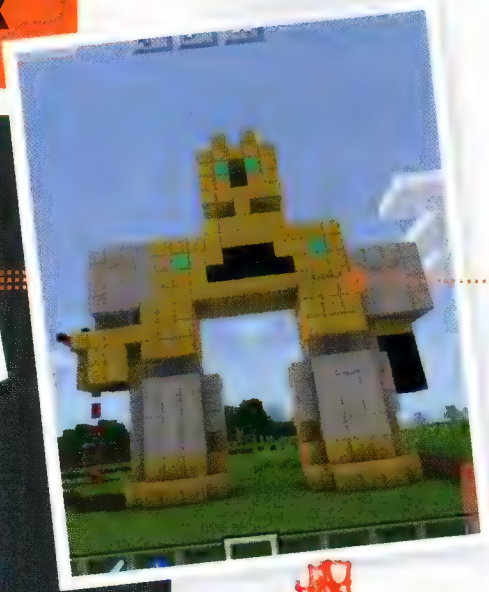
ОТ JEROEN

Как-то раз игрок Jeroen решил построить себе скелет динозавра и неожиданно увлёкся. Он соорудил всех основных представителей доисторических рептилий — тираннозавра, трицератопса, спинозавра, стегозавра и прочих. Сложнее всего, по признанию автора, было строить стегозавра — из-за его шипастой спины — а конкурс на самое сложное название с огромным отрывом выиграл кетцалькоатль. Попробуй-ка, выговори!

RENDER BY SQUITY

ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

Я становлюсь всё популярнее и популярнее! :)



ДОМ-РОБОТ

Монти, привет! Смотри, какой я дом-мечту построил в виде робота-трансформера. В нём есть джакузи, столовая, огород, стол зачарования и спальня. Жду тебя в гости!
Вова, 7 лет, Владивосток

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Ого! Я думал – статуя, а это, оказывается, целый дом! Непременно загляну!

КТО ЭТО?

Ответьте, пожалуйста, что это за моб.
Андрей, 6 лет, Балашиха

ОТВЕЧАЕТ МЕДВЕДЬ
Андрей, ты повстречался с разорителем. Очень сердитый моб, вместе с разбойниками нападает на деревни. Одолев его, можно получить седло.

ПОБЕДА

Здравствуй, Искра! Я специально для тебя построил эту статую. Это статуя твоей победы над крипером.
Алексей, Тюмень

ОТВЕЧАЕТ ИСКРА
Ух ты! Мне уже памятники ставят!

С НОВЫМ ГОДОМ!

Привет, Монти! Желаю тебе хорошо отметить Новый год, и пусть к тебе и ко всем ребятам придёт новогодний майнкрафт-Дед Мороз с подарками! И его друг майн-Снеговик, он на рисунке!
Захар, 6 лет, Петрозаводск

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Спасибо, Захар! Поздравляю тебя и всех ребят! Желаю успехов в нашей любимой игре!

ОРУЖИЕ

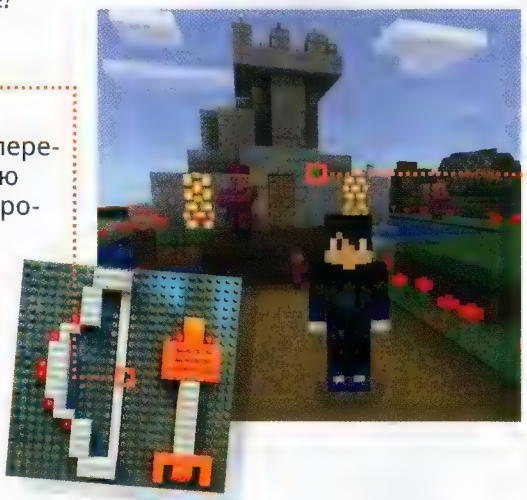
Привет, Монти! Я хочу тебе передать этот адский лук и адскую стрелу. Эти монстры такие противные!
Дима, г. Волжский

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Спасибо, Дима! Пригодится! Я и сам этих монстров побаиваюсь...

КРЕПОСТЬ

Здравствуй, Монти! Посылаю тебе своё творчество с изображением крепости. В моей крепости много големов, есть спальная комната и смотровая башня.
Марк, 6 лет.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Красивая крепость. Сразу видно – неприступная!



ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

Ребята, ваши рисунки добавляют праздничного настроения!

Братья Денис и Даниил строили этот замок почти полгода.

Царь медведей. Саша, Санкт-Петербург

Город, который построили Андрей и Кузьма из Санкт-Петербурга.

Ледокол «Диксон». Даниил из Архангельска.

Девочка из Нижнего мира. Стася, 6 лет

Вова, 9 лет

Наташа

Глеб, Москва

Дамир из Москвы слепил снеговика из «Майнкрафта» в реальной жизни.

НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

АЛМАЗНЫЙ ДОМ

Привет, Монти! Я построил дом из алмазов. К сожалению, я играю на одиночке. Но если ты найдёшь мой дом, то жди меня у меня в доме.
Матвей из Москвы

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Матвей, поищу твой дом. В «Майнкрафте» нет ничего невозможного!

Питомец Земля

ЧУДО-ПИТОМЦЫ

Привет, Монти. У меня есть идея. В «Майнкрафт» можно добавить питомцев блоков. Их можно получить с помощью зелья оживления. И приручить с помощью семян. Оцени идею.

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Отличная идея! Возможно, ожившие блоки когда-нибудь появятся в игре.

Зелье оживления

ЛЮБИМЫЕ МОБЫ

КУБИЧЕСКИЙ МИР «МАЙНКРАФТ» ПОЛОН УДИВИТЕЛЬНЫХ СОЗДАНИЙ. НЕКОТОРЫЕ ИЗ НИХ ДОБРЫЕ И МИЛЫЕ, А НЕКОТОРЫЕ... ПОСЕРДИТЕЕ. НО ВСЕ ОНИ ПО-СВОЕМУ ПРЕКРАСНЫ, ДАЖЕ ТЕ, КОТОРЫЕ ВЗРЫВАЮТСЯ. НА ЭТИХ СТРАНИЦАХ Я РАССКАЖУ О ДЕСЯТИ МОИХ ЛЮБИМЫХ ОБИТАТЕЛЯХ ИГРОВЫХ ПРОСТОРОВ.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ МОНТИ

10 ИГЛОБРЮХ

Эта смешная шарообразная рыбка сразу же запала мне в душу. Она раздувается, если подплыть к ней слишком близко, и может отравить тебя, если решит, что ты для неё опасен. На рыбалке я выловил множество иглобрюхов и даже попробовал съесть одного, о чём потом горько пожалел. Из них лучше сварить зелье подводного дыхания — так гораздо безопаснее.

9 ВОЛКИ

Из этих независимых мобов получатся отличные союзники, если тебе удастся их приручить. Это несложно — просто угости волка костью, и он станет вести себя, словно обычная собака. Ручной волк знает команду «сидеть», а после приручения на нём появится ошейник. При знакомстве с волком держи ушки на макушке, ведь если он зарычал, то лучше пока оставить попытки подружиться.

8 ВЫЗЫВАТЕЛЬ

Эти мобы обладают мистическими способностями и живут в лесных особняках, выстроенных в тёмных лесах. Они могут вызвать опаснейшие челюсти, разящие игрока, или призвать троих досаждателей — маленьких крылатых мобов, яростно нападающих на свою цель. Иногда вызыватели, если тебе удастся их одолеть, могут выронить тотемы бессмертия. Не раз и не два такие тотемы спасали мне жизнь!

6 ГАСТЫ

Ох, как бы я хотел добыть себе в лабораторию гаста и хорошенько его изучить! К сожалению, с луком и стрелами я обращаюсь не очень, поэтому приходится довольствоваться наблюдениями. Судя по всему, они состоят из огня — это объясняет их атаку огненным шаром. Ещё они издают странный звук при движении и живут только в Нижнем мире... Хм-м-м, когда-то у меня была кошка, которая делала точно то же самое.

7 СТРАННИКИ КРАЯ

Встретить этих загадочных гуманоидов можно во всех трёх измерениях, но их настоящий дом — измерение Край. Не вздумай смотреть странникам в глаза, если не хочешь сразиться с ними! Эти высокие мобы обладают множеством уникальных способностей, передвигают блоки с целью, известной только им, сочатся загадочной субстанцией и разговаривают на своём языке.

ЛЮБИМЫЕ МОБЫ

5 ЛАМЫ

Если закрыть глаза на меткие плевки, ламы — замечательные мобы! Если привязать одну ламу поводком, остальные выстроятся в караван и пойдут за ней, куда ты поведёшь. Уникальные создания! На них можно крепить сундуки, чтобы перемещать предметы, и укрывать их коврами для красоты.

4 ЧЕРЕПАХИ

Эти чудесные добродушные мобы могут жить как на суше, так и в воде, но в морской стихии они чувствуют себя намного увереннее и перемещаются очень быстро. Они вылупляются из яиц, а при взрослении маленькая черепашка роняет щиток — собери из них панцирь, и он поможет тебе дышать под водой.

3 ФАНТОМЫ

Меня странным образом привлекают эти таинственные создания. Фантомы нападают на игроков, не спавших несколько дней, и могут быть очень опасны. Они величественно парят над своей жертвой, оставляя за собой дымный след, а затем пикируют в атаке. На солнце фантом сгорит, а при гибели может выронить мембрану, необходимую для починки надкрыльев.

2 КОШКИ

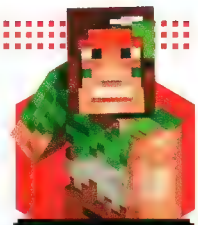
Чаще всего их можно встретить в окрестностях деревень. Кошки — превосходные спутники, и, если их приручить, будут повсюду ходить за тобой и даже спать рядом. Поутру хозяева кошек могут обнаружить рядом с собой подарок от питомца — это может быть гнилая плоть, нить, мембрана фантома, кроличья лапка или что-нибудь ещё. Помимо этого, криперы и фантомы будут избегать игрока, которого сопровождает кошка.

1 ПАНДЫ

Эти любопытные обитатели джунглей — мои самые любимые мобы! В своих путешествиях я встретил множество панд, и, в отличие от прочих созданий, у них есть свои характеры! Панды бывают ленивыми, игривыми, грустными и даже хмурыми. Тем не менее все они любят бамбук и пойдут за тобой, если взять его в руку. Также они любят торт, как я неожиданно выяснил, выбравшись на пикник. Наблюдая красоты озера в джунглях, я обернулся и понял, что остался без торта! Это, однако, совсем не мешает мне любить этих чудесных медведей. Самый милый моб — без вариантов!

ДЖЕБ ИГРАЕТ В «ЧТО ЛУЧШЕ»

ДАЖЕ У ТАКОГО МАСТЕРА ВЫЖИВАНИЯ, КАК Я, БЫВАЮТ НЕПРОСТЫЕ ТРУДНОСТИ. Я ЛЮБЛЮ БЫТЬ ГОТОВЫМ КО ВСЕМУ И ПОЭТОМУ ЧАСТО ДУМАЮ, КАК БЫ Я ПОСТУПИЛ В СЛОЖНОЙ СИТУАЦИИ. НА ЭТИХ СТРАНИЦАХ Я СЫГРАЮ С ДЖЕБОМ В ИГРУ, ГДЕ НА ВЫБОР ДАЮТСЯ ДВА ВАРИАНТА ПОВЕДЕНИЯ. И СТРОКА ДЛЯ ТЕБЯ, ЧТОБЫ ЗАПИСАТЬ СВОЙ ОТВЕТ!



УРОКИ ВЫЖИВАНИЯ С МЕДВЕДЕМ

Что лучше — неограниченный запас камней и руды, но без дерева, или бесконечное дерево, но без руды или камней?
Без инструментов далеко не уйдёшь, поэтому мой выбор — бесконечное дерево.

ТВОЙ ОТВЕТ

Будь у вас возможность оказаться в Нижнем мире или в Крае, что бы вы выбрали?
В Нижнем мире мне, пожалуй, было бы интереснее.

ТВОЙ ОТВЕТ

Что лучше — уметь добывать блоки, но не уметь из них крафтить, или не уметь добывать, но иметь возможность крафта?
Я бы выбрал возможность крафтить новые предметы и придумал бы, как добыть нужные мне блоки.

ТВОЙ ОТВЕТ

Если вам предложить на выбор бесконечное железо или 50 алмазов — что вы возьмёте?
Бесконечное железо для бесконечных маяков!

ТВОЙ ОТВЕТ

Куда бы вы отправились — в пустыню или в снежную тундру?
В пустыню, чтобы построить там стеклянный замок.

ТВОЙ ОТВЕТ

С кем бы вы сразились — с огромной курицей или крошечным крипером?
С огромной курицей — с удовольствием!

ТВОЙ ОТВЕТ

ДЖЕБ ИГРАЕТ В «ЧТО ЛУЧШЕ»

Что лучше — появиться над уровнем моря без доступа к шахтам или оказаться под землёй?
Как по мне, лучше на высоте — там видно небо.

ТВОЙ ОТВЕТ

Вы бы предпочли съесть гнилую плоть или сырую курицу?
Гнилую плоть я постоянно ем и от курицы тоже не откажусь.

ТВОЙ ОТВЕТ

Как по-вашему, лучше бы исчезли животные или враждебные мобы?
Э-э-э... Конечно же, враждебные мобы.

ТВОЙ ОТВЕТ

Если предложить на выбор арбалет, но запретить рубить мечом, или наоборот, что бы вы выбрали?
Арбалет, пожалуй, полезнее меча — можно попросту не подпускать мобов близко.

ТВОЙ ОТВЕТ

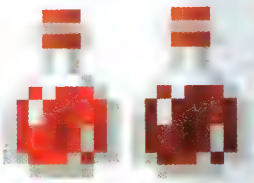
Вы бы поселились в храме в джунглях или в пустынном храме?
В джунглях было бы лучше, уж очень они красивые.

ТВОЙ ОТВЕТ

Лучше появиться на летающем острове или на острове посреди океана?
Посреди океана.

ТВОЙ ОТВЕТ

Что лучше — бесконечный запас зелий силы или зелий лечения?
Зелья лечения подходят для выживания гораздо лучше.



ТВОЙ ОТВЕТ

REALMS — ВЕРСИЯ ДЛЯ JAVA

Я ЧАСТО ЛЮБУЮСЬ ТВОРЕНИЯМИ ИГРОКОВ В REALMS ДЛЯ JAVA-ВЕРСИИ — ТАМ ПОПАДАЮТСЯ ПОТРЯСАЮЩИЕ КАРТЫ, МИНИ-ИГРЫ И ПРИКЛЮЧЕНИЯ! ИЗУМИТЕЛЬНЫЕ КОНСТРУКЦИИ ИГРОВОГО СООБЩЕСТВА ПОСТОЯННО ПОПОЛНЯЮТСЯ НОВЫМИ ТВОРЕНИЯМИ. МЫ ПОКАЖЕМ, ЧТО ПОНРАВИЛОСЬ НАМ БОЛЬШЕ ВСЕГО В ЭТОМ ГОДУ.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА ОТ СКАУТИ

ПОБЕГ ОТ ФАНТОМОВ

ОТ IWACKY

Представь такую картину: ты устал и хочешь отдохнуть, но вдруг откуда ни возьмись на тебя нападают гигантские чудовища. Монстры пикируют, словно гигантские летучие мыши, и явно собрались перекусить. Если тебе нравятся фантомы и ты бы был не против, будь они покрупнее, то этот мир — для тебя! В «Побег от фантомов» можно играть и с друзьями, а главная задача в этом мире — сбежать от кровожадных летучих чудовищ. Попрактикуйся в прыжках на максимально возможные расстояния и научись пользоваться слизью для дальних прыжков, иначе станешь закуской для фантомов.

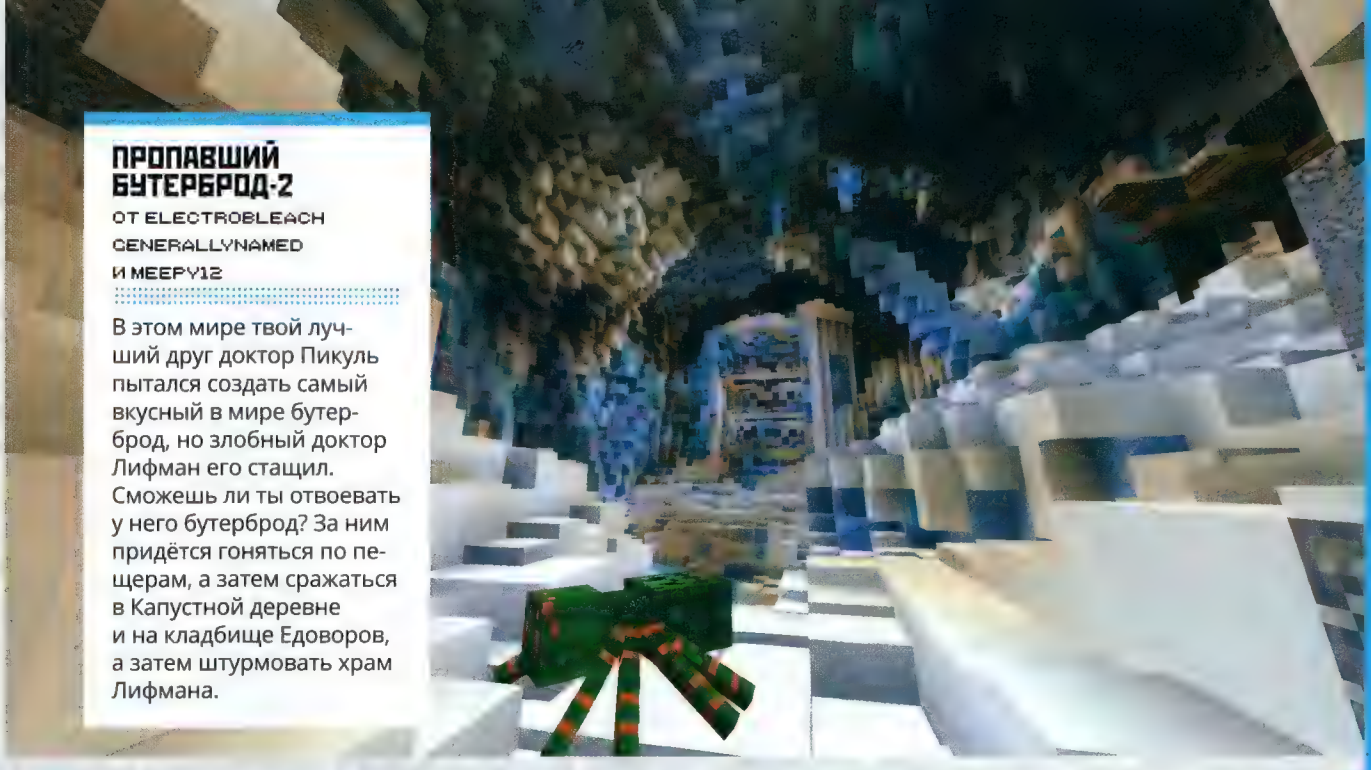
МАРК УОТСОН

КУРАТОР КОНТЕНТА REALMS

ЗАХВАТ ТЕРРИТОРИЙ

ОТ VERTEX CREATIONS

Главная задача в этом мире — собрать больше всех очков. Выбери три навыка и попробуй захватить центр арены, за удержание которого ты получишь игровые очки. Соперников нужно отбрасывать в стороны, чтобы они не отвоевали у тебя захваченный участок, а оружие можно усовершенствовать. Маяки по краям дадут твоей команде преимущество в сражении, если тебе удастся их захватить.



ПРОПАВШИЙ БУТЕРБРОД-2

ОТ ELECTROBLEACH GENERALLYNAMED И MEEPY12

В этом мире твой лучший друг доктор Пикуль пытался создать самый вкусный в мире бутерброд, но злобный доктор Лифман его стащил. Сможешь ли ты отвоевать у него бутерброд? За ним придётся гоняться по пещерам, а затем сражаться в Капустной деревне и на кладбище Едоворов, а затем штурмовать храм Лифмана.

ПЕЩЕРА

ОТ LETZTACO И ELIMES

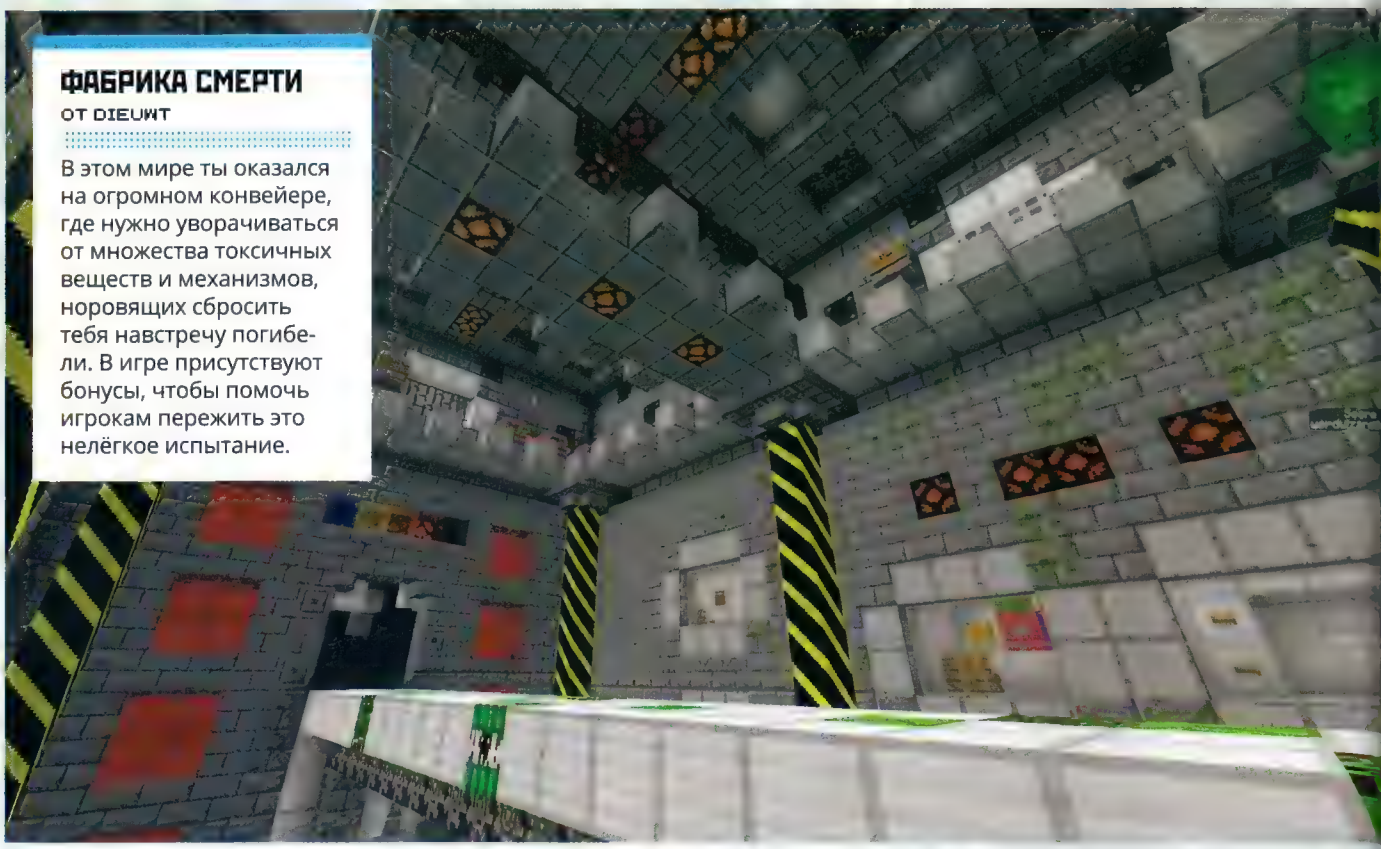
Цель игрока, попавшего в этот мир — сбежать из пещеры и обрести свободу. Пещера полна таинственных персонажей и сложнейших заданий, которые предстоит преодолеть на пути к свободе. Игра начинается в тюрьме, для побега из которой нужно разгадать множество загадок и сразиться с безумным волшебником и его прихвостнями.

ВОЗВРАЩЕНИЕ

ОТ GRMPFHOGAMES

Разгадывая загадки этого мира, тебе придётся собирать блоки и предметы, необходимые для перехода на следующий уровень. Иногда понадобится возвращаться назад и разбирать свои же конструкции, чтобы получить возможность снова двигаться вперёд.

REALMS – ВЕРСИЯ ДЛЯ JAVA



ФАБРИКА СМЕРТИ

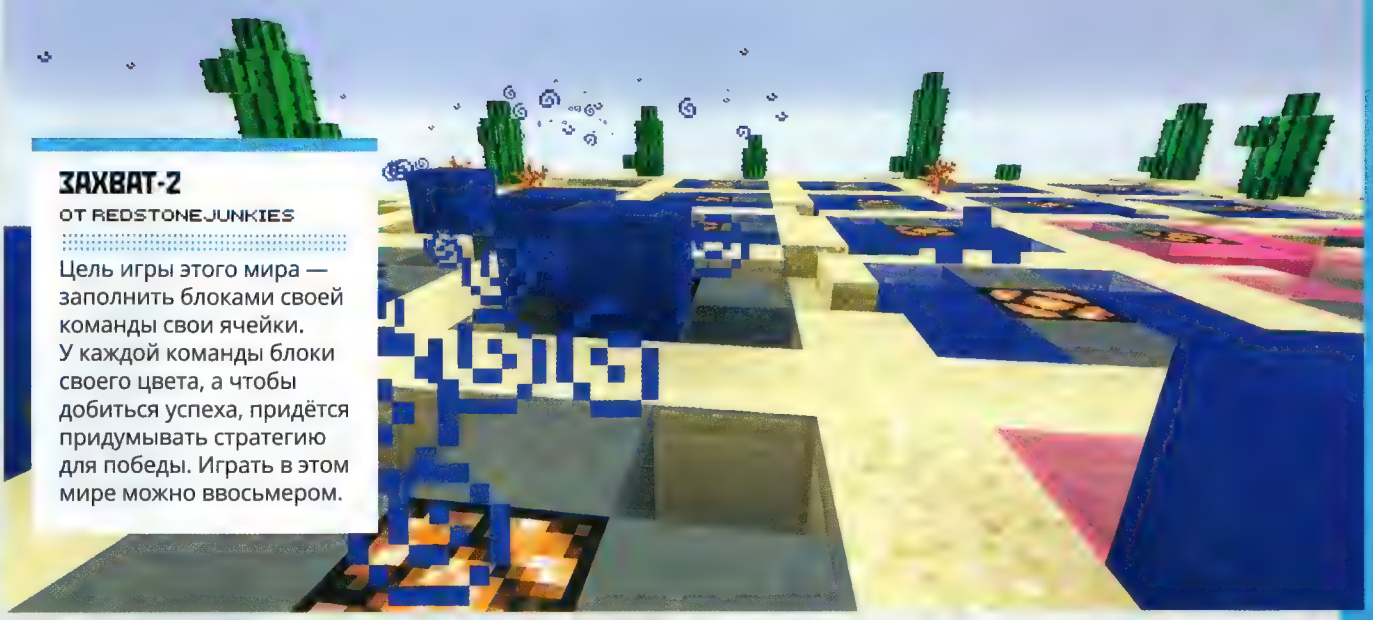
ОТ DIEUWT

В этом мире ты оказался на огромном конвейере, где нужно уворачиваться от множества токсичных веществ и механизмов, норовящих сбросить тебя навстречу погибели. В игре присутствуют бонусы, чтобы помочь игрокам пережить это нелёгкое испытание.

МЕХАНИЗМ

ОТ SWIFTER_1243

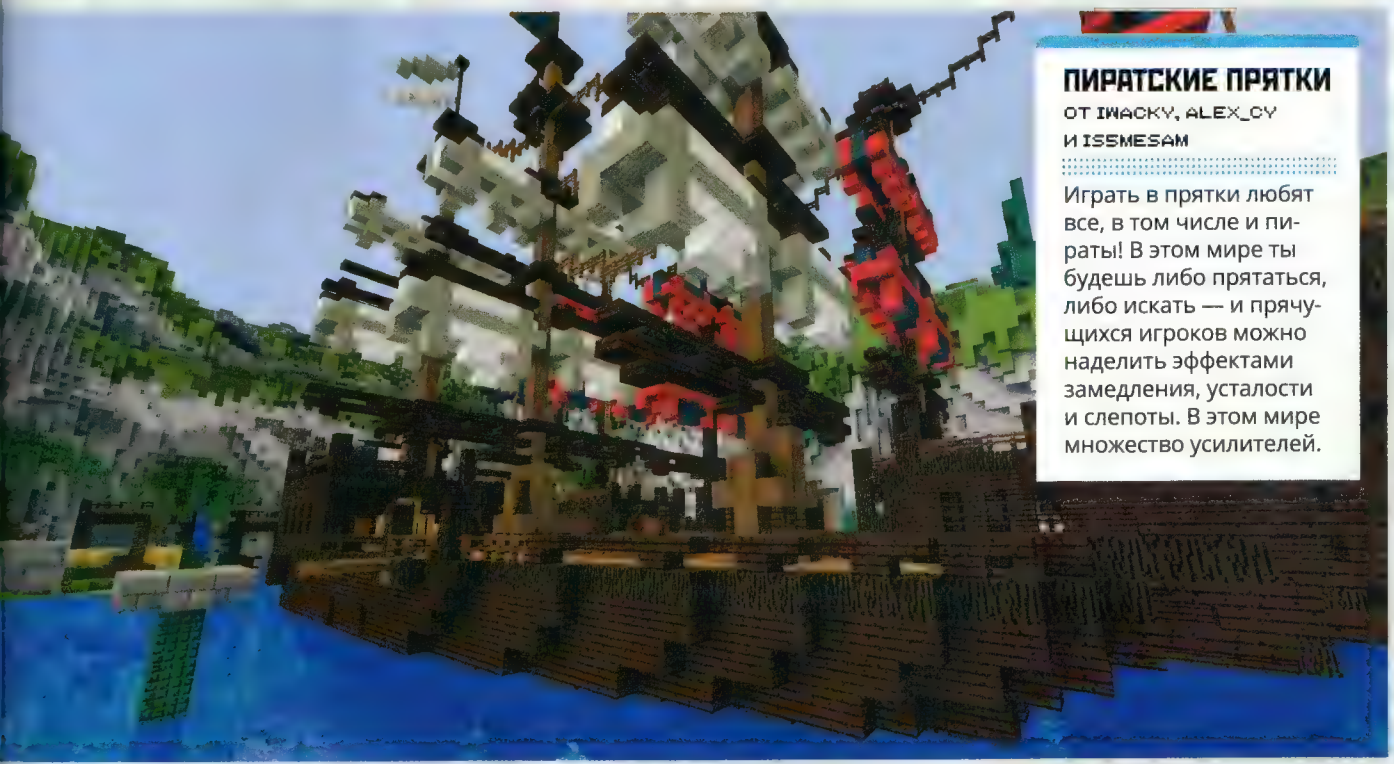
Этот мир перенесёт тебя в пространство, где выживание зависит от точных прыжков по блокам, которые то появляются, то исчезают. Первые несколько уровней довольно просты, но со временем игра становится гораздо сложнее. Появляются призрачные блоки, блоки с телепортацией и даже блоки, сквозь которые можно проплыть.



ЗАХВАТ-2

ОТ REDSTONEJUNKIES

Цель игры этого мира — заполнить блоками своей команды свои ячейки. У каждой команды блоки своего цвета, а чтобы добиться успеха, придётся придумывать стратегию для победы. Играть в этом мире можно ввосьмером.



ПИРАТСКИЕ ПРЯТКИ

ОТ IWACKY, ALEX_CY И ISSMESAM

Играть в прятки любят все, в том числе и пираты! В этом мире ты будешь либо прятаться, либо искать — и прячущихся игроков можно наделить эффектами замедления, усталости и слепоты. В этом мире множество усилителей.

АБСТРАКЦИЯ: MINECON EARTH

ОТ JIGARBOV

Для конференции Minecon Earth 2017 игрок Jigarbov создал мир-задание, построенный в форме логотипа Minecraft. В 2018 году он добавил в мир новый остров, но цель осталась прежней: остаться в живых и собрать по одному блоку каждого из представленных цветов.

СТРОИМ ШВЕДСКИЙ ДОМ

ЧАСТЬ 1

ПОБЫВАВ ВМЕСТЕ С МОНТИ В ШВЕЦИИ И ПОСМОТРЕВ НА ПОТРЯСАЮЩИЙ ОФИС MOJANG, Я ЗАГОРЕЛАСЬ ИДЕЕЙ ПОСТРОИТЬ СЕБЕ ЧТО-НИБУДЬ ПОХОЖЕЕ. ТРАДИЦИОННЫЕ ШВЕДСКИЕ ДОМИКИ ОЧЕНЬ УЮТНЫ И ПОКРЫТЫ КРАСНОЙ ЧЕРЕПИЦЕЙ – МНЕ НРАВИТСЯ! ДАВАЙ СТРОИТЬ!

1 МЕСТО
Классические деревянные домики обычно строят в лесистой местности, и поэтому свой я поставила на лесной полянке.

2 СТЕНЫ
Традиционные дома шведы красят в красный цвет (шахтёры делают красную краску из пигмента), но так как дерево красить нельзя, я строила из красного бетона.

3 БЕЛЫЕ ПОРОГИ
Дверные и оконные проёмы в этом доме белого цвета. Сами окна сделаны из блоков стекла и отделаны белым бетоном.

4 КРЫША
Треугольная крыша сделана из кирпичных ступеней, для большего сходства с оранжевой черепицей.

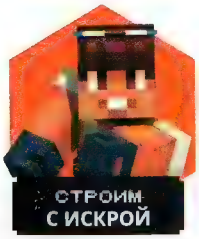
5 ИНТЕРЬЕР
Традиционные дома уютно обставлены в деревенском стиле, так что я воспользовалась деревом для внутренней отделки.

СТРОИМ ШВЕДСКИЙ ДОМ

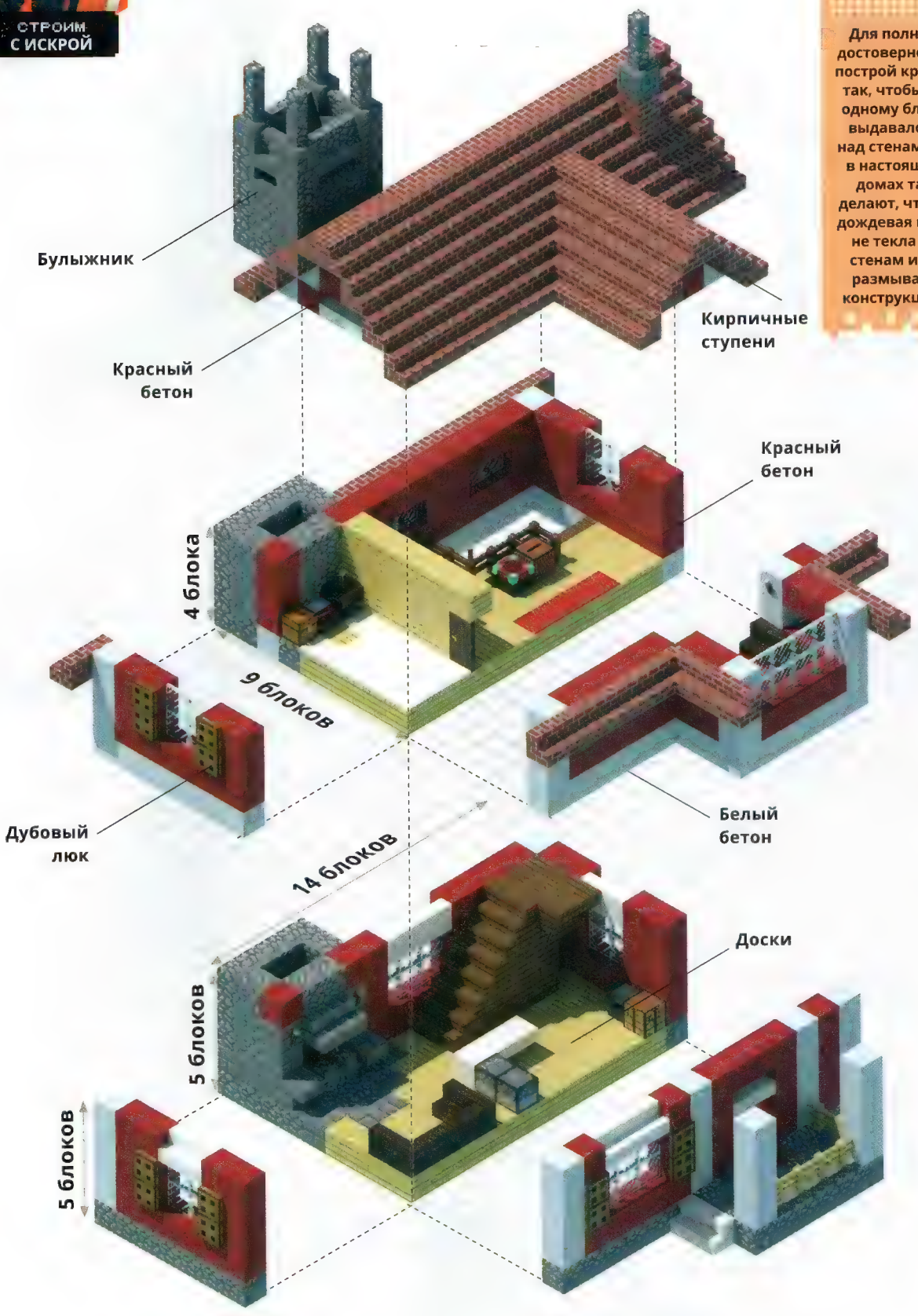
ЧАСТЬ 2

ШВЕДСКИЙ ДОМ

1 ЧАС СРЕДНЕ



Нужна помощь по деталям? Посмотри в чертеже! Здесь показаны все детали и материалы, включая внутреннюю отделку.



СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЮ

Для полной достоверности построй крышу так, чтобы по одному блоку выдавалось над стенами — в настоящих домах так делают, чтобы дождевая вода не текла по стенам и не размывала конструкцию.

ПОДВОДНЫЙ ЛАБИРИНТ

СОБЕРИ ДРУЗЕЙ И ПРИГОТОВЬСЯ К НОВОМУ СОСТЯЗАНИЮ!
ПО ОЧЕРЕДИ КИДАЙТЕ КУБИК (ПЕРВЫМ ХОДИТ САМЫЙ МЛАДШИЙ),
А ЗАТЕМ ИДИТЕ НА СТОЛЬКО ОЧКОВ, СКОЛЬКО ВЫПАДЕТ НА КУБИКЕ.
ТОТ, КТО ПЕРВЫЙ ПОПАДЁТ НА СУШУ, – ПОБЕЖДАЕТ. УДАЧИ!

СТАРТ

1

2

Вдалеке виден силуэт затонувшего корабля. Иди на 3 клетки вперёд.

3

4

5

Запутался в ламинариях. Вернись на 1 клетку назад.

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

Нашёл сердце моря. Брось кубик ещё раз.

18

19

20

21

Наткнулся на утопленника! Вернись на старт.

22

23

Всплыл на поверхность подышать. Иди на 3 клетки вперёд.

ЧТО НУЖНО

- Кубик
- Одна фишка для каждого игрока

ФИНИШ

44

Остановился посмотреть на дельфинов. Пропусти ход.

43

42

41

38

39

24

37

36

Увидел черепаху! Иди на 1 клетку вперёд.

40

25

32

26

35

27

34

33

Подобрал трезубец. Брось кубик ещё раз.

31

30

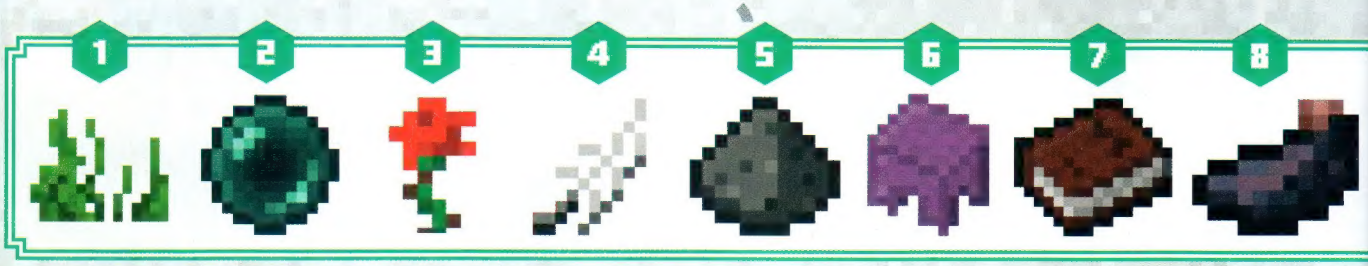
28

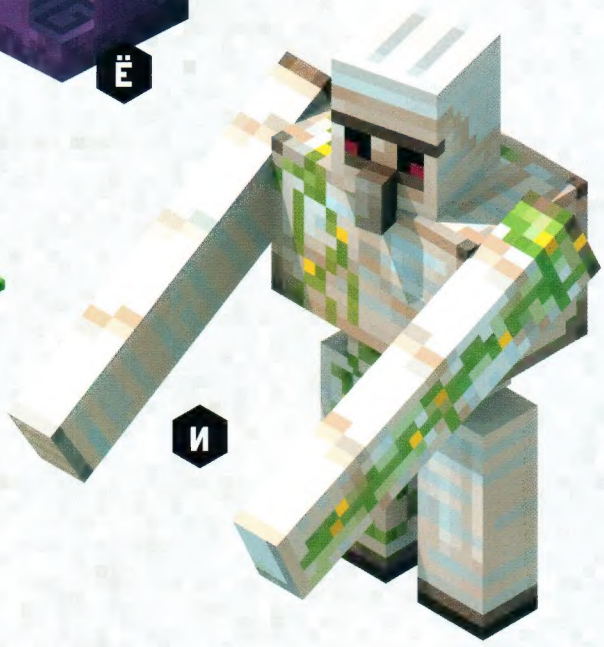
Тебя уколол иглобрюх! Вернись на 2 клетки назад.

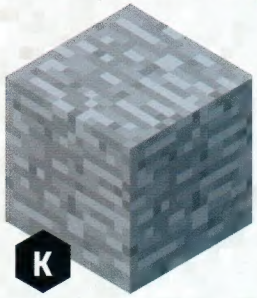
29

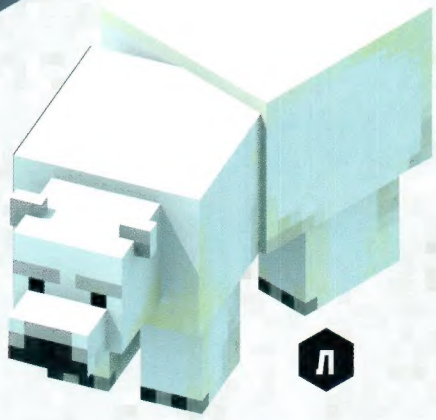
ВИКТОРИНА

А ТЕПЕРЬ САМОЕ СЛОЖНОЕ ЗАДАНИЕ: ПОПРОБУЙ СОПОСТАВИТЬ ВСЕ ПРЕДМЕТЫ С СУЩЕСТВАМИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ИХ ВЫРОНИТЬ! БУДЬ ВНИМАТЕЛЕН, НЕКОТОРЫЕ ПРЕДМЕТЫ ПАДАЮТ ОЧЕНЬ И ОЧЕНЬ РЕДКО.









ОТВЕТ: А – 5, Б – 15, В – 11, Г – 4, Д – 7, Е – 13, Ё – 6, Ж – 10, З – 1, И – 3, Й – 2, К – 9, Л – 12, М – 8, Н – 14.

9 10 11 12 13 14 15

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Minecraft: Лучшее за 10 лет! (1/2021) Издание для досуга. Для детей старшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Бумага мелованная. Печать офсетная. Издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «Полиграфический комплекс «Пушкинская площадь». Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 12/2020. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4 info@leobooks ru, www.leobooks.ru. Цена свободная. К изданию прилагается вложение.

EAC